



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS DE TABLE

Pour la troisième année de partenariat, la communauté des pongistes donne toute son énergie pour le Téléthon.



QUOI ?

Clubs, comités, ligues, organisez des animations sportives ou festives, pour collecter des fonds au profit de l'AFM-Téléthon. Par exemple :

DARK'PING

PING PONG DANS LE NOIR A L'AIDE DE PEINTURE FLUORESCENTE TOURNOI NOCTURNE

Ou toute autre action avec vos adhérents, leur entourage et/ou le grand public



POURQUOI ?

- Fédérer vos licenciés et le grand public autour d'un événement convivial et solidaire
- Soutenir la recherche et l'aide aux malades en mettant en avant les valeurs solidaires du monde du tennis de table
- Collecter des fonds au profit de l'AFM-Téléthon
- Faire connaître votre club et recruter de nouveaux licenciés



COMMENT FAIRE ?

1. CONTACTEZ VOTRE COORDINATION TÉLÉTHON DÉPARTEMENTALE :

→ www.afm-Telethon.fr/coordinations

- Pour officialiser votre action Téléthon ; pensez à préciser à la coordination votre code partenaire **P 326** pour rattacher votre collecte à celle de la FFTT + cocher FFTT fédération partenaire
- Pour recevoir du matériel, affiches, ballons, documentations, ...
- Pour être accompagné lors de la remontée des fonds collectés lors de votre action Téléthon

2. CONSULTEZ LA PAGE DÉDIÉE AU TÉLÉTHON SUR LE SITE WEB DE VOTRE FÉDÉRATION :

→ <http://www.fftt.com/site/jouer/les-pratiques/telethon>

Vous recevrez des informations pour vous aider à créer votre action Téléthon

→ www.telethondespartenaires.fr

Pour vous inscrire et recevoir des informations pour vous aider à créer votre action Téléthon



ADRESSES UTILES

- www.agir.telethon.fr = site web des organisateurs Téléthon (identifiant: DRO / passe: T013)
- www.boutique.telethon.fr = produits Téléthon à vendre sur vos événements
- www.afm-telethon.fr = en savoir plus sur l'AFM-Téléthon

QUI ?

Clubs, comités, ligues, organisez des animations sportives ou festives, pour collecter des fonds au profit de l'AFM-Téléthon.

QUOI ?

De nombreuses actions peuvent être mises en place :

➤ Le Dark Ping :

Le concept : dans l'esprit du Ping Tour, organiser des soirées mêlant tennis de table et musique, avec pour seul éclairage une lumière noire et des rubans fluorescents pour délimiter le contour des tables.



➤ Des Tournoi : 24H du Ping, tournoi des familles...

➤ Des ateliers Ping : exemples

Echanges de balle :

Principe : s'échanger la balle le plus longtemps/rapidement possible entre 2 joueurs de même niveau sans que l'échange ne s'arrête.

Flash'Ping :

Principe : l'animateur envoie des balles, le joueur doit battre le record de vitesse en frappant le plus fort possible dans la balle. Attention, seules les balles touchant la table sont comptabilisées.

Chamboul'Ping :

Principe : l'animateur envoie des balles (le joueur peut réaliser un service ou même lancer la balle avec la main), le joueur essaie de faire tomber les cibles placées de l'autre côté de la table.



ADRESSES UTILES

<http://www.fftt.com/site/jouer/les-pratiques/telethon>